

Atharor

LA LÉGENDE DES HOMMES-OISEAUX
THE LEGEND OF THE BIRDMEN



Manuel du joueur
Player's Manual





Introduction

Après les mystères de l'abbaye dans **Athantor – L'éveil**, la confrérie vous envoie en mission à travers les 5 continents. Pour ce faire, ils ont mis à votre disposition un navire vous permettant d'effectuer le voyage.

Ce navire vous permettra également de vous déplacer dans tous les lieux qu'il vous sera possible d'explorer.

Votre aventure commence à Cnossos, cité au bord de l'océan et votre première mission sera de tenter de prendre contact avec Altos, un membre de la confrérie installé à Cnossos.

Introduction

After the mysteries of the abbey in **Athantor – The Awakening**, the Brotherhood is sending you on a mission across the five continents, and have equipped you with a ship that will allow you to complete the voyage.

This ship will also allow you to journey through all of the settings you can explore.

Your adventure begins in the beachfront city of Cnossos, and your first mission will be to attempt to come into contact with Altos, a member of the Cnossos Brotherhood.

Analyseur syntactique

Dans Athanor 2 – La légende des hommes-oiseaux, vous pourrez entrer les ordres sous la forme : Verbe + nom
exemple : examiner arbre

Vous pourrez parfois utiliser des commandes plus sophistiquées :

exemple : ouvrir porte avec hache

Respectez cependant quelques règles :

- Verbe à l'infinitif
- Nom au singulier

Il existe également quelques commandes particulières.

- Invent(aire) : affiche les objets de ton inventaire
- Combiner : permet de combiner deux (ou plus) objets entre eux et d'en créer un nouveau.

L'utilisation des majuscules ou minuscules n'a pas d'importance.



Semantic analyzer

In Athanor 2 – The Legend of the Birdmen, you will be able to input commands in the form of “verb + noun”

Example: examine tree

You will sometimes be able to use more complex commands:

Example: open door with axe

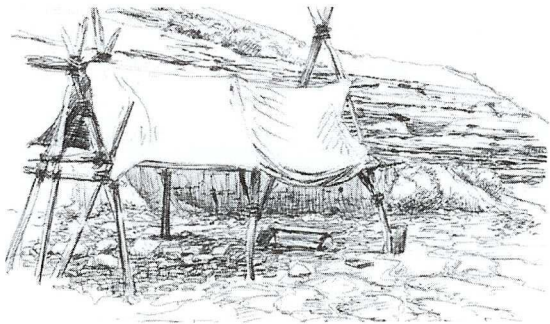
However, please follow these rules:

- Verbs in the infinitive
- Nouns in singular

There are also a few special commands:

- invent(ory) : Display the items in your inventory
- combine : Allows you to combine two or more items to create a new item.

The game is not case-sensitive.



Section Puzzles

Puzzle de la pêche

Dans ce puzzle, vous déplacez une barque (flèches droite et gauche) de laquelle vous pouvez lancer votre ligne sous le bateau. (touche bas).

Si vous synchronisez bien le lancer, l'appât arrivera sous le « nez » du poisson qui le gèbera !

Tentez d'attraper 4 poissons !

Le temps imparti est matérialisé par une jauge en bas de l'écran.

Puzzle course de bousiers

Sous certaines conditions, vous pourrez participer à une course de bousiers.

Pour ralentir vos adversaires, vous pouvez lancer une pierre (touche flèche haut) et essayer de choisir la ligne avec espace.

Tâcher de ne pas déposer la pierre sur la ligne de votre propre bousier, sous peine de vous ralentir !

Puzzle pieuvre

Faites défiler les pieuvres avec les flèches droite et gauche. Avec les flèches haut et bas vous pouvez sélectionner les deux autres lignes où vous avez des choix à faire.

La première ligne représente le nombre de tentacules de la pieuvre.

La seconde représente le nombre de trous présent sur la pieuvre.

Puzzle des symboles

Dans ce puzzle, vous devez indiquer 4 coordonnées abscisse/ordonnée (ex : B4) l'une après l'autre. (Presser « enter » entre chaque coordonnée)

Chaque coordonnée entrée représente un symbole que vous appuyez.

Attention, l'ordre d'entrée des symboles compte.

Un son retentit si l'ordre est correct.

Puzzles Section

Fishing Puzzle

In this puzzle, you can move a boat with the left and right arrows, from which you can cast your line with the downward arrow.

If your timing is right, the bait will land right under the fish's nose, and the fish will eat it up!

Try to catch 4 fish!

Your allotted time will be displayed at the bottom of the screen.

Beetle-Facing Puzzle

Under just the right conditions, you will be able to participate in a beetle race.

To slow down your competitors, you can throw a rock with the upward arrow, and aim with the spacebar.

Try not to throw the rock into your own lane, or you'll slow yourself down!

Octopus Puzzle

Move the octopuses with the left and right arrows.

With the upward and downward arrows, you can select the two other lanes where you will have choices to make.

The first lane represents the number of tentacles that the octopus has.

The second lane represents the number of gaps on the octopus.

Symbols Puzzle

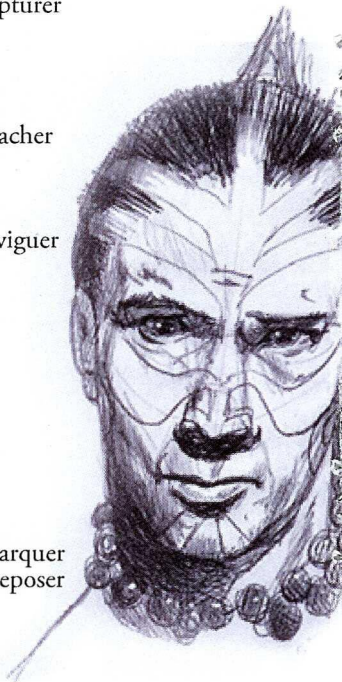
In this puzzle, you will have to indicate 4 Cartesian coordinates (ex. B4) sequentially (press enter after each coordinate)

Each coordinate you enter will represent a symbol that you select.

Be careful, the order in which you enter the symbols matters. A sound is played if the sequence is correct.

Vocabulaire (seulement les verbes)

Entrer
Ramasser, prendre, attraper, capturer
Etendre, suspendre
Secher
Donner, offrir, sortir
Ouvrir
Couper, scier, briser, casser, arracher
Poser
Aider, secourir
Allumer
Appareiller, hisser, souquer, naviguer
Soulever, lever, retourner
Libérer
Plonger, nager
Appuyer, presser
Examiner, regarder, fouiller
Tremper
Accrocher, attacher
Parler, appeler
Lancer, jeter
Utiliser
Participer, s'inscrire, jouer
Monter, accéder, grimper, embarquer
(s')Allonger, coucher, dormir, reposer
Montrer
Quitter, descendre, débarquer
Combiner
Crier
Lire
Remplir
Nourrir



Vocabulary (Only verbs)

Go in

Pick up, gather, collect, take, catch

Hang, lay, spread out

Dry

Give, gift, offer, take out, get out

Open

Cut, saw, shatter, break, tear

Put, put down, place

Help, rescue

Light up, light

Sail, cast off, raise, hoist, navigate

Lift, turn over

Free

Dive, swim

Push, press

Examine, inspect, check, investigate

Dip, plunge

Attach, Hang up, fasten, tie

Talk to, call

Throw

Use

Participate, enrol, enlist, register, play

Come aboard, climb aboard, come onto, embark

Lie down, Sleep, rest

Show

Leave, step off, disembark, alight

Combine

Scream, shout

Read

Fill

Feed

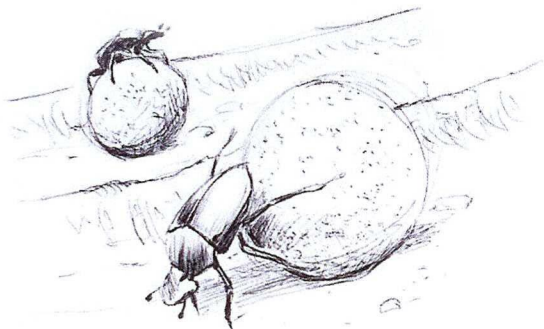
Indices matériels

Dans chaque boîte d'**Athamor 2 – La légende des hommes-oiseaux**, vous trouverez les indices matériels suivants :

- Une petite pieuvre métallique
- 2 pièces d'argiles frappées d'un symbole
- Une petite fiole de verre contenant du sable
- 2 tuiles cartonnées imprimées chacune d'un message (français et anglais)

Tips

- Il est souvent utile d'insister lors d'une conversation avec un personnage !
- Il y a 3 lieux principaux dans Athamor 2, une fois chaque destination « ouverte », vous pouvez passer de l'une à l'autre à votre guise.



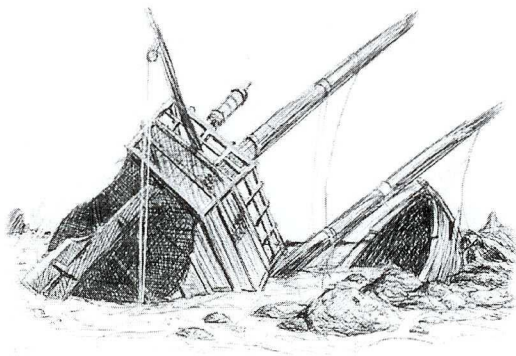
Interactive clues

In your **Athamor 2 – The Legend of the Birdmen** set, you will find the following interactive clues:

- A small metallic octopus
- Two clay pieces imprinted with a symbol
- A small glass vial of sand
- Two cardboard tiles, each printed with a message (French and English)

Tips

- It is often useful to be insistent during conversations with characters!
- There are three principal settings in Athamor 2; once you have “unlocked” each destination, you can move between them as you like



Crédits

Auteur, Scénario, Programmation et Dialogues

Author, Scenario, Programming and Script

Eric Safar

Designs & Illustrations / *Design and Illustrations*

Angel Bautista

Graphismes / *Graphics*

Richard Gatineau

François Gutherz

Musiques & Puzzles programming

Music and Puzzles Programming

Hervé Monchatre

English Traduction / *English Translation*

Chen Chen

Ernest Safar

Correction orthographique / *Proofreading*

Bonnie Safar

Pao Packaging et Manuel / *Packaging and Manual*

Papy cpc

Packaging

Smurfit Kappa Bagneaux sur Loing

Remerciements / Thanks

Richard Wilson / WinAPE

Ludovic Deplanque / Managedsk

Julien Névo / Arkos Player

Maxam Assembler

Miss Polly
RGC & AC Team
Dr Floyd & All the Gamopat forum members
Silicium forum members
3614 RTEL members
Mario my fabulous cat
Debien Cathy
Pachamama Team
Maria Whittaker
Samantha Fox
Pierre Makyo et Laurent Vicomte
Oric 1 & Atmos great computer

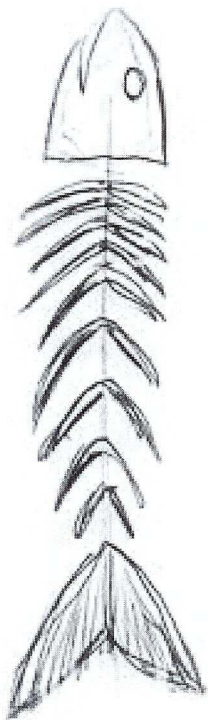
Remerciements spéciaux

Special Thanks

Remi Herbulot
Danièle Herbulot

Philippe Ulrich
Jean-Martial Lefranc
Patrick Dublanchet
Olivier Robin
Christophe Le Bouil
Manuel Alvarez
François Brun

Nicolas Gohin (RIP my friend)
Olivier Morazé
Franck Quéro
Didier Quentin



TrackList

- 01 - Jonathan's Dunn tribute
- 02 - Easy listening
- 03 - An intriguing box
- 04 - Perfume of mystery
- 05 - India's dream
- 06 - Sur la plage
- 07 - In the Auberge
- 08 - Someone is coming
- 09 - Adrenaline
- 10 - Calm water
- 11 - Temple of gods
- 12 - Closed door
- 13 - Athanor 2
- 14 - Peacefull sunday
- 15 - Choose you path
- 16 - Jingle
- 17 - Predictable love
- 18 - Rest in peace
- 19 - Parallel Hells
- 20 - Nothing happens
- 21 - Enjoy your meal



Atharor 2

