

JOUEZ AVEC ALICE

LE SPHINX D'OR
Laurent SCHWARTZ

Professeur L. SCHWARTZ
Directeur du Service
d'Égyptologie Ancienne

PARIS, le 3 novembre 1998

Monsieur,

Comme convenu, la mission SPHINX vous a été confiée. Vous trouverez, joint à cette lettre, des extraits du livre de bord de l'égyptologue TIPHON, qui, je l'espère, vous seront utiles. Nous comptons sur vous pour nous ramener le SPHINX, quel qu'en soit le prix.

Bonne chance !

Extraits du livre de bord de l'égyptologue Ph. TIPHON

- 15 juin 1998 : Aujourd'hui, nous avons entrepris la restauration d'une ancienne ville égyptienne perdue sous les sables.
- 18 juin 1998 : Après trois jours d'efforts, le travail se précise... Cette ville semble bien être celle où vécut le Pharaon KIH-OSK.
- 24 juin 1998 : Aujourd'hui, nous avons fait une découverte d'une importance capitale. Dans ce qui semble avoir été le palais du Pharaon, nous avons mis à jour les livres de la ville ainsi que différentes statuettes dédiées à la déesse de la fécondité.
- 26 juin 1998 : J'ai passé ces deux derniers jours à transcrire les manuscrits trouvés. Les découvertes que j'ai faites dans ces textes ont dépassé toutes mes espérances.
- 29 juin 1998 : Aujourd'hui, toute l'équipe se trouve prise d'excitation. Les textes mis à jour parlent d'un grand SPHINX D'OR, symbole de la puissance de l'Empire égyptien. Les parties de textes que je n'ai pas encore pu traduire m'apporteront sûrement des précisions.
- 1^{er} juillet 1998 : Les dernières notes que j'ai traduites parlent du tombeau de KIH-OSK, mais rien à l'heure actuelle ne nous permet de le situer. J'envoie mes notes à PARIS et poursuis mes recherches ici.

LE SPHINX D'OR se joue sur ALICE 32 et sur ALICE 90.

Votre cassette comporte deux faces différentes : suivez les instructions de mise en route.

MISE EN ROUTE DE LA CASSETTE

- Raccordez ALICE à votre lecteur de cassette
- Introduisez votre cassette dans le lecteur (la face sur laquelle se trouve le titre tournée vers vous) en veillant à ce que la bande soit au début.

- Réglez le volume (et la tonalité éventuellement) du lecteur à des valeurs moyennes.
- Sur ALICE, tapez CLOAD puis ENTER ; il ne doit plus rester sur l'écran que S en haut à gauche.
- Mettez en route le lecteur en appuyant sur PLAY. Sur l'écran apparaît F SPHINX, puis au bout d'un certain temps OK.
- Tapez RUN puis ENTER. Vous pouvez jouer au SPHINX D'OR.
- Si après F SPHINX apparaît à l'écran IO ERROR, recommencez la mise en route en modifiant légèrement les réglages de volume (et de tonalité) du lecteur. Procédez par tâtonnement jusqu'à trouver les valeurs adéquates. N'oubliez pas de les noter pour une utilisation ultérieure.

MODE D'EMPLOI

Si vous avez lu la lettre du Professeur SCHWARTZ, vous savez quelle est votre mission. Pour la mener à bien, il vous suffit de suivre les instructions fournies durant le jeu.

Pour donner vos directives lorsque vous verrez apparaître à l'écran :

ENTREZ VOS COMMANDES,

tapez un verbe à l'infinitif suivi d'un nom ; exemple :

PRENDRE CHAISE
OUVRIR PORTE
EXAMINER TABLE

Cela n'est pas nécessaire dans le cas d'une question directe, ni pour indiquer votre déplacement suivant les quatre coins cardinaux, exemple :

tapez : **N** pour NORD
O pour OUEST
S pour SUD
E pour EST

Vous devez valider le message que vous rentrez. Pour cela, tapez sur **ENTER**

Si vous vous trompez en inscrivant votre commande, vous pouvez utiliser la fonction d'effacement de ALICE :

appuyez simultanément sur **CONTROL** et **Q** .

Vous aurez parfois à déchiffrer des messages chiffrés. Faites preuve de perspicacité et vous n'aurez aucune difficulté.

CARTE DE COMMENTAIRES

EDICIEL MATRA ET HACHETTE vous serait reconnaissant de lui faire connaître vos commentaires sur ses produits.

Veuillez remplir cette carte et la retourner à votre convenance à l'adresse suivante :

EDICIEL MATRA ET HACHETTE

Service éditorial

22, rue la Boétie

75008 PARIS

Nom _____ Prénom _____

Age _____ Profession _____

Adresse _____

VILLE _____ Code Postal _____

PAYS _____

NOM DU PRODUIT _____

Type de micro-ordinateur _____

Lieu d'achat _____

Quels autres produits EDICIEL possédez-vous ? _____

Quels types de programmes achetez-vous d'ordinaire ? _____

Qu'avez-vous le plus apprécié dans ce produit ? _____

Qu'avez-vous le moins apprécié dans le produit lui-même ? _____

Dans sa documentation ? _____

Quels nouveaux produits et programmes souhaiteriez-vous nous voir faire ? _____

Comment avez-vous entendu parler de ce produit ? _____

Etes-vous disposé à tester nos produits en avant-première ? _____